



Sito web: meaaerasmus.com

IL PROGETTO:

MEAA è un progetto Erasmus+ della durata di 24 mesi che intende migliorare l'alfabetizzazione digitale degli educatori che non dispongono delle risorse per aiutare gli adulti nel mondo digitale in continua evoluzione ed espansione e consentire alle organizzazioni che lavorano con gli adulti di espandere la propria offerta educativa e disporre di nuovi strumenti digitali open source. I partner di sei paesi europei uniranno le loro competenze e creeranno un quadro delle competenze digitali per educatori/formatori per adulti, un manuale - Educazione ai media per adulti consapevoli, una piattaforma online e materiale di formazione sull'EDUCAZIONE AI MEDIA supportato da raccomandazioni.

DURATA: 24 MESI

INIZIO PROGETTO:
NOVEMBRE 2022

FINE PROGETTO:
NOVEMBRE 2024



RISULTATI DI PROGETTO :

Risultato di progetto 1:

Manuale - Educazione ai media per adulti consapevoli (sviluppo in corso)

Finalità:

Essere una risorsa preziosa per gli educatori degli adulti che lavorano con adulti di tutta Europa. Il manuale fornirà le conoscenze base e strumenti pratici da utilizzare da un punto di vista tecnico e pedagogico.

Risultato di progetto 2:

Quadro delle Competenze Digitali per educatori/formatori (sviluppo in corso)

Finalità:

Il quadro delle competenze digitali delineeranno le abilità essenziali che educatori e formatori che lavorano con gli adulti devono possedere per incorporare l'educazione ai media e gli strumenti digitali nei loro particolari contesti locali. Offrirà anche un quadro di riferimento dell'UE per la creazione e valutazione delle competenze digitali.

Risultato di progetto 3 :

"Piattaforma Online e materiale formativo sulla MEDIA EDUCATION"

Finalità:

Creeremo una piattaforma di apprendimento online all'avanguardia per aiutare educatori e formatori ad acquisire una solida comprensione dei media e dell'alfabetizzazione digitale in modo che possano trasmettere tale conoscenza ad altri come parte del loro lavoro. Le risorse incluse nei pacchetti di apprendimento digitale spazieranno da giochi interattivi, podcast, film di e-learning, studi di casi interattivi e strumenti infografici. Come previsto, sarà una raccolta di materiali didattici digitali costruiti attorno all'idea del micro-apprendimento.



L'INCONTRO DEI PARTNER :

A Dicembre 2022 si è tenuto il primo incontro online tra i partner. I partner si sono incontrati per stabilire una visione comune dei passi da intraprendere nell'implementazione del progetto e per parlare del progetto in generale, dei suoi obiettivi, finalità, gruppo target e risultati. Si sono anche confrontati su ruoli e responsabilità nella divisione dei compiti e le successive scadenze da rispettare.

PRIMO MEETING TRANSNAZIONALE :

Il primo meeting in presenza si terrà il 28 Marzo 2023 ad Oradea, Romania. In questo meeting i partner avranno la possibilità di incontrarsi di persona e saranno in grado di presentare i rispettivi progressi.

Risultato di progetto 4 :

Finalità:

Questo risultato fornirà consigli di esperti, raccomandazioni e ricerche analitiche ai decisori attraverso una panoramica dei problemi e un'analisi mirata. Presenterà una soluzione a ogni problema riscontrato e identificato durante il progetto da un punto di vista affidabile basato su un'indagine approfondita. Questo risultato garantirà l'accessibilità e la fattibilità a lungo termine dei risultati del progetto, nonché il massimo livello di trasferibilità degli strumenti, delle risorse e dei processi creati per il progetto. Inoltre, avrà una sezione particolare che raccoglierà gli esiti del TEST PILOTA e degli eventi locali e internazionali.